

Отдел образования и молодежной политики администрации

Яльчикского района Чувашской Республики

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования

«Дом детского и юношеского творчества Яльчикского района Чувашской Республики»

ПРИНЯТА
педагогическим советом
МБУДО «ДДЮТ»
протокол № 2
от «07» сентября 2021 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУДО «ДДЮТ»
Смирнова Э.И.
Приказ № 61
от «07» сентября 2021 г.

Дополнительная общеобразовательная программа

технической направленности

«Мир мультимедиа технологий»

Возраст обучающихся: 10-15 лет

Срок реализации: 1 год

Автор-составитель:

Баринов Олег Ильич

учитель информатики

Яльчик-2021

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа кружка по информатике и информационным технологиям для 5-10 классов разработана на основе:

- примерной программы основного общего образования по информатике и информационным технологиям;
- федерального перечня учебников, рекомендованных (допущенных) к использованию в образовательном процессе в образовательных учреждениях, реализующих программы общего образования;
- требований к оснащению образовательного процесса в соответствии с содержательным наполнением учебных предметов федерального государственного образовательного стандарта;

. В современном мире умение представить себя и свою работу очень важно, поэтому программа данного факультатива отражает потребности учащихся и школы.

Мультимедиа технологии – это способ ярко, эффективно и понятно рассказать о сложных процессах и продуктах, привлечь внимание и произвести нужное впечатление.

Главная задача продуктов мультимедиа – удивить слушателя, заинтересовать его, вызвать нужную эмоцию и донести главные мысли до слушателя.

Решение задачи предполагает:

- ✚ помощь в обработке рисунков;
- ✚ помощь в постановке целей презентации;
- ✚ проработку плана презентации, её логической схемы;
- ✚ стилевое решение презентации;
- ✚ дизайн слайдов презентации;
- ✚ создание анимационных и видео-роликов;
- ✚ озвучивание презентации;
- ✚ сборку презентации;
- ✚ помощь в создании домашних слайд – фильмов.

Программа называется «Мир мультимедиа технологий», потому что это действительно мир огромных возможностей при использовании мультимедиа технологий создать настоящее художественное произведение.

Программа имеет практическую направленность.

Цели:

Более углубленное изучение и раскрытие особенно важных элементов программы по информатике. Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества.

Задачи:

Образовательные:

1. Научить учащихся создавать обрабатывать информацию с использованием мультимедиа технологий

2. Включение учащихся в практическую исследовательскую деятельность
3. Развитие мотивации к сбору информации.
4. Научить учащихся пользованию Интернетом.

Воспитательные:

1. Формирование потребности в саморазвитии.
2. Формирование активной жизненной позиции.
3. Развитие культуры общения.
4. Развитие навыков сотрудничества.

Развивающие:

1. Развитие деловых качеств, таких как самостоятельность, ответственность, активность, аккуратность.
2. Развитие чувства прекрасного.
3. Развитие у учащихся навыков критического мышления.

Данная программа рассчитана на учащихся 5-10 классов. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 1 часу – всего 72 ч.

Занятия строятся соответственно возрастным особенностям: определяются методы проведения занятий, подход к распределению заданий, организуется коллективная работа, планируется время для теории и практики. Каждое занятие включает в себя элементы теории, практику, демонстрации. Большое воспитательное значение имеет подведение итогов работы, анализ, оценка. Наиболее подходящая форма оценки – презентации, защита работ, выступление перед зрителями.

В конце обучения – конкурс презентаций, защита творческих работ с использованием мультимедиа технологий.

Требования к уровню подготовки учащихся

Учащиеся должны знать:

- возможности графического редактора и назначение управляющих элементов;
- особенности растровой графики;
- графические объекты-примитивы;
- технологию создания и редактирования графических объектов.
- назначение и функциональные возможности PowerPoint;
- объекты и инструменты PowerPoint;
- этапы создания презентации;
- технологию работы с каждым объектом презентации.

Учащиеся должны уметь:

- создавать и редактировать любой графический объект;

- осуществлять действия с фрагментом и с рисунком в целом.
- создать слайд;
- изменить настройки слайда;
- создать анимацию текста, изображения;
- вставить в презентацию звук и видеоклип;
- создать презентацию из нескольких слайдов.

ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№ п/п	Наименование разделов (или тем)	Общее количество часов на изучение раздела (тем)	Из них	
			Теория	Практика
1	Модуль 1. Создание презентаций в среде Power Point	15	4	11
2	Модуль 2. Компьютерная графика. Использование прикладной среды растрового графического редактора Adobe Photoshop	26	12	16
3	Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Movie Maker	31	9	24
Общее количество часов		72	25	47

Содержание

Модуль 1. Создание презентаций в среде PowerPoint

Возможности и область использования приложения PowerPoint. Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Технология создания презентации. Вставка звука и видеоклипов в презентацию. Настройка анимации. Создание нескольких слайдов согласно сценарию.

Модуль 2 Компьютерная графика

Назначение графических редакторов. Растровая графика. Объекты растрового редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Назначение графических редакторов. Векторная графика. Объекты векторного редактора. Инструменты графического редактора. Создание и редактирование рисунка с текстом.

Сканирование рисунков, фотографий. Обработка изображений с помощью программы Picture Manager и Paint. Работа с Gif-аниматором/

Модуль 3. Создание фильмов с помощью киностудии Windows Movie Maker

Создание и редактирование фильмов с помощью программы Windows - Movie Maker. Основные сведения о сборниках, проектах и фильмах. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Основные правила съемки видеоматериалов и монтажа фильма. Импорт материалов. Монтаж и сохранение проекта. Эффекты проекта. Уровень звука.

Список литературы (основной и дополнительной)

1. Семакин, И. Информатика. Базовый курс. 7-9 классы / И. Семакин, Л. Залогова, С. Русаков. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2019.
2. Семакин, И.Г. Информатика 10 класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2017. - 165 с.
3. Семакин, И.Г. Информатика. 10-й класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний, 2014. - 164 с.
4. Семакин, И.Г. Информатика. 11-й класс / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер. - М.: Бином. Лаборатория знаний; Издание 2-е, 2012. - 139 с.
5. Симонович Практическая информатика / Симонович, С.В; Евсеев, Г.А.. - М.: АСТ-Пресс Книга, 2011. - 480 с.
6. Симонович, С.В. Занимательный компьютер. Книга для детей, учителей и родителей / С.В. Симонович, Г.А. Евсеев. - М.: АСТ-Пресс; Издание 2-е, перераб. и доп., 2012. - 368 с
7. Intel® "Обучение для будущего": Учеб. пособие – 7-е изд., испр. – М.: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2006. – 128 с. + CD.

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Программное обеспечение для факультатива является стандартным для большинства образовательных учреждений и ориентировано на программные продукты фирмы Microsoft:

- операционная система Windows 7;
- графический редактор Adobe Photoshop;
- текстовый процессор Word (2003, 2007);
- программа презентаций PowerPoint (2003, 2007);
- программа Gif-аниматор;
- программа киностудии Windows Live.

**Календарно-тематическое планирование
кружка «Мир мультимедиа технологий»**

КАЛЕНДАРНО-ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Количество часов: всего 72 часа; в неделю 2 часа.

№ п/п	Дата проведения		Тема урока, лабораторной (№, тема), практической (№, тема), контрольной работы (№, тема) и т.д.
	план	факт	
Модуль 1. Создание презентаций в среде PowerPoint (15 ч.)			
1			Вводное занятие. Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики
2			Мультимедиа технологии. Понятие презентации и компьютерной презентации, их назначение
3			Открытие презентации и сохранения ее в различных форматах
4			Создадим презентацию, напишем рассказ.
3			Вставка текста на слайд . Наведём красоту и порядок.
6			Требования к тексту и заголовкам, как привлечь внимание. Рисунки на слайдах
7			Рамки и рамочки. Форматирование и сжатие рисунков
8			Использование анимации на слайдах презентации
9			Как не заблудиться. Гиперссылки на слайдах
10			Слайд - фильм.
11			Настройка показа презентации
12			Доработка презентаций
13			Итоговая работа. Мультфильмы своими руками

14			Мультзачёт
15			Мультзачёт
Модуль 2. Компьютерная графика (26 ч.)			
16			Основы работы на ПК. Растровая графика.
17			Растровая графика. Знакомство с графическим редактором Adobe Photoshop
18			Изучения интерфейса программы
19			Изучение панели инструментов
20			Изучение и применение слоев и фильтров
21			На что способны клавиши SHIFT и CTRL. Создаём витражи
22			Преобразования формы. Рисуем бабочку
23			Исправляем ошибки художника. Корректировка элементов рисунка
24			Векторная графика 1
25			Векторная графика 2
26			Обработка изображений с помощью программы Adobe Photoshop
27			Обработка изображений с помощью программы Adobe Photoshop
28			Коллаж
29			Коллаж
30			Фотоколлаж
31			Фотоколлаж
32			Снимок без фотоаппарата. Print Screen - помощник фотографа
33			Удивительные возможности сканера.

34			Программа для сканирования изображений
35			Сканирование, обработка и сохранение изображений
36			Анимация и её последствия.
37			Анимация и её последствия. Создаём движение
38			Дополнительно. Рисунки символами
39			Дополнительно. Рисунки символами
40			Зачётная работа по теме "Компьютерная графика"
41			Зачётная работа по теме "Компьютерная графика"
1. Модуль 3. Создание фильмов с помощью программ Windows Movie Maker и Nero Vision (31 ч)			
42			Как создать фильм, какие программы.
43			Что такое Windows Movie Maker
44			Изучение интерфейса программы Windows Movie Maker
45			Изучение интерфейса программы Windows Movie Maker
46			Функции и параметры Windows Movie Maker
47			Функции и параметры Windows Movie Maker
48			Создание фильмов. Сценарий и монтаж
49			Создание фильмов. Сценарий.
50			Создание фильмов. Монтаж.
51			Создание фильмов. Текстовое сопровождение
52			Создание фильмов. Кино
53			Создание фильмов. Кино
54			Создание фильмов. Музыка
55			Что такое Nero Vision
56			Изучение интерфейса программы Nero Vision

57		Изучение интерфейса программы Nero Vision
58		Функции и параметры Nero Vision
59		Функции и параметры Nero Vision
60		Создание фильмов. Сценарий и монтаж
61		Создание фильмов. Сценарий.
62		Создание фильмов. Монтаж.
63		Создание фильмов. Текстовое сопровождение
64		Вставка видеопереходов
65		Создание фильмов. Кино
66		Создание фильмов. Музыка
67		Кинозачёт.
68		Кинозачёт
69		Защита проекта
70		Защита проекта
71		Дополнительный материал.
72		Зрительные иллюзии